Biljartscorebord gebruiksaanwijzing

Het biljartscorebord werkt op elke pc, mini-android pc, smart-tv, tablet of smartphone zolang het met een extern toetsenbord of toetsenblokje bediend wordt.
Na opstarten is het direct gebruiksklaar. Indien gewenst kunnen te maken carambioles ingevuld worden door de volgende toetsen te gebruiken:
"het aantal te maken caramboles" en de **min-toets** voor de linker speler en "het aantal te maken caramboles" en de **plus toets** voor de rechterspeler.

Druk op de **F11 toets** om het scorebord **schermvullend** te zetten.
Instellen van inspeeltijd: druk op **4** (of minder) voor de minuten gevolgd door de **slash-toets**.
De gemaakte serie invullen (ook wanneer het een 0 is) en op enter drukken is alles wat nodig is om de telling goed bij te houden.

Correcties maken: druk op een niet-numerieke toets en het invoerveld is weer leeg.
Correcties achteraf maken: Door herhaaldelijk op de min-toets te drukken gaat u terug in de beurten.
Bij de juiste beurt drukt u op een niet-numerieke toets om de invoer leeg te maken
en vult u vervolgens de juiste waarde in en drukt u op de enter-toets. Het scorebord staat direct weer gereed bij de juiste speler en de juiste beurt
Schakelen tussen de EBB modus en de KNBB modus kunt u door op de plus-toets te drukken.
De **spelervolgorde omdraaien** door op de ster-toets te drukken.
Het **scorebord leeg maken** maar de spelers laten staan door **5x** op de **punt-toets** te drukken.
Het scorebord leeg maken en de spelernamen wissen door **7x** op de **punt-toets** te drukken.

Het scorebord kan ook ± 300 spelernamen en te maken caramboles opslaan als "cookie".
(Het scorebord is een HTML bestand en heeft daarom niet dezelfde toegang tot de harde schijf als een normale applicatie.)
Hiervoor is een tooltje beschikbaar dat binnenkort op deze pagina komt.

Het energieverbruik is bij gebruik van een Android mini-pc beperkt tot 6 watt per uur !!! (+ de monitor natuurlijk.)
Het is hierdoor geen bezwaar om het dag- en nacht aan te laten staan.
Dit scorebord kan gedownload worden en mag gratis gebruikt worden. Een internet verbinding is niet noodzakelijk
In overleg kan er een aanpassing gemaakt worden waardoor er ook advertenties getoond kunnen worden.
Neem hiervoor even contact op met de ontwikkelaar H. Schriel.